

### CATEGORÍA JABATOS (SUB 7)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	6 titulares, cambios ilimitados.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	Máximo 30 x 20 m. (con 5 m. de zona de marca) y mínimo 20 x 15 m.	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	<p>a. Un partido: Tres tiempos de 8 min.  b. Torneo de un día: 35 min. como máximo  c. Torneo de dos días 60 min. como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.</p> <p>En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote.</p>	
<b>BALÓN</b>	Nº 3.	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo y no hay transformaciones.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coger el balón.</li> <li>• Correr con el balón.</li> <li>• Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>• Placar al adversario.</li> <li>• No se puede patear el balón.</li> </ul> <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>• Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>• Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>• Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario.</li> <li>• Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo, mediante un pase.	En todos los casos:  El árbitro coge el balón y lo deja en el suelo en el punto de la infracción, pasa por encima de él y retira al equipo defensor 5 m.
<b>SAQUE DE 22 M. EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO</b>	A 10 m. De la línea de ensayo.	
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	El otro equipo debe retirarse a 5 m.
<b>TOUCH BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	El juego empieza cuando el árbitro da tres pasos y un jugador coge la pelota que debe ser pasada obligatoriamente.
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 3 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> <li>• Se sanciona al jugador no al equipo.</li> </ul>

**El educador-monitor puede permanecer dentro de su propia zona de marca, pero con una vestimenta claramente diferenciada de sus jugadores. Los acompañantes deberán permanecer fuera del recinto de juego, detrás de las vallas o la delimitación que se establezca.**

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

**EL BALÓN SE DEBE PROCURAR JUGAR RAPIDAMENTE**

### CATEGORÍA PRE-BENJAMÍN (SUB 9)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	6 titulares, cambios ilimitados.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	Máximo 30 x 20 m. (con 5 m. de zona de marca) y mínimo 25 x 15 m.	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	<p>a. Un partido: Tres tiempos de 10 min.  b. Torneo de un día: 40 min. como máximo  c. Torneo de dos días 70 min. como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.</p> <p>En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote</p>	
<b>BALÓN</b>	Nº 3.	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo y no hay transformaciones.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coger el balón.</li> <li>• Correr con el balón.</li> <li>• Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>• Placar al adversario.</li> <li>• No se puede patear el balón.</li> </ul> <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>• Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>• Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>• Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario.</li> <li>• Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo, mediante un pase.	En todos los casos:  El árbitro coge el balón y lo deja en el suelo en el punto de la infracción, pasa por encima de él y retira al equipo defensor 5 m.
<b>SAQUE DE 22 M. EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO</b>	A 10 m. De la línea de ensayo.	
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	El otro equipo debe retirarse a 5 m.  El juego empieza cuando el árbitro da tres pasos y un jugador coge la pelota que debe ser pasada obligatoriamente.
<b>TOUCH BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 3 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> <li>• Se sanciona al jugador no al equipo.</li> </ul>

**El educador-monitor puede permanecer dentro de su propia zona de marca, pero con una vestimenta claramente diferenciada de sus jugadores. Los acompañantes deberán permanecer fuera del recinto de juego, detrás de las vallas o la delimitación que se establezca.**

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

**EL BALÓN SE DEBE PROCURAR JUGAR RAPIDAMENTE**

### CATEGORÍA BENJAMÍN (SUB 11)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	7 titulares, cambios ilimitados.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	Máximo 40 x 25 m. (con 5 m. de zona de marca) y mínimo 35 x 20	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	<p>a. Un partido: Tres tiempos de 12 min.  b. Torneo de un día: 50 min. como máximo  c. Torneo de dos días: 80 min. como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.</p> <p>En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote.</p>	
<b>BALÓN</b>	Nº 3.	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo y no hay transformaciones.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coger el balón.</li> <li>• Correr con el balón.</li> <li>• Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>• Placar al adversario.</li> <li>• Patear el balón, siempre que éste esté en sus manos. <i>(No hay líneas de 22 por lo que el balón siempre debe botar dentro del campo. Melé en el punto de la patada.)</i></li> </ul> <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>• Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>• Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>• Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario.</li> <li>• Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo, mediante un pase.	<p>En todos los casos:</p> <p>El árbitro coge el balón y lo deja en el suelo en el punto de la infracción, pasa por encima de él y retira al equipo defensor 5 m.</p> <p>El otro equipo debe retirarse a 5 m.</p> <p>El juego empieza cuando el árbitro pasa sobre el balón y un jugador lo coge. El balón debe ser pasado obligatoriamente.</p>
<b>SAQUE DE 22 M. EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO</b>	A 10 m. De la línea de ensayo	
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	
<b>TOUCH BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de touche.	
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 3 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> <li>• Se sanciona al jugador no al equipo.</li> </ul>

**El educador-monitor puede permanecer dentro de su propia zona de marca, pero con una vestimenta claramente diferenciada de sus jugadores. Los acompañantes deberán permanecer fuera del recinto de juego, detrás de las vallas o la delimitación que se establezca.**

**Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)**

**EL BALÓN SE DEBE PROCURAR JUGAR RAPIDAMENTE**

### CATEGORÍA ALEVÍN (SUB 13)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	9 titulares, cambios ilimitados.	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	Máximo 60 x 35 m. (con 5 m. de zona de marca) y mínimo 55 x 30 m	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	<p>a. Un partido: Tres tiempos de 15 min.  b. Torneo de un día: 60 min. máximo.  c. Torneo de dos días: 100 min. como máximo, debiendo jugarse el 60% en uno de los días.</p> <p>En los torneos en los que haya tiempo extra para el desempate, se retirará un jugador de cada equipo cada minuto que pase hasta que uno de los dos equipos anote.</p>	
<b>BALÓN</b>	Nº 4.	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo y no hay transformaciones.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coger el balón.</li> <li>• Correr con el balón.</li> <li>• Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>• Placar al adversario.</li> <li>• Patear el balón, siempre que éste esté en sus manos y el balón bote en el campo. <i>(Si sale directamente a lateral o el balón se encuentra en el suelo se decretará melé para el equipo contrario.)</i></li> <li>• El hand-off/fend off, sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, <b>nunca a la cara o al cuello del adversario</b></li> </ul> <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>• Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>• Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>• Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario.</li> <li>• Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 5 m. El equipo receptor debe situarse a 5 m.
<b>SAQUE DE 22 M. EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO</b>	A 10 m. de la línea de ensayo.	Drop.
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	Forman tres jugadores en primera línea. Se disputa mediante talonaje y sólo pueden hacerlo los talonadores. Empuje máximo 0,5 metros. Resto de jugadores a 5 m. El medio de melé que no ganó el balón debe permanecer directamente detrás de la formación de su melé. El fuera de juego para el medio melé que no gana el balón lo marca el propio balón.
<b>TOUCH BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca.	Participan lanzador, dos saltadores y un medio de melé. El balón debe lanzarse sobre los jugadores del alineamiento que una vez ganado han de pasarlo al medio de melé. Resto de jugadores a 7 m.
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca y de lateral.	Mediante una pequeña patada para jugarlo a la mano. El otro equipo debe estar a 5 m. El juego comienza cuando el balón es pateado.
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 5 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> <li>• Se sanciona al jugador no al equipo.</li> </ul>
	<b>DEFINITIVAS</b> Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podrá entrar otro jugador en sustitución.</li> <li>• Se sanciona al jugador y no al equipo.</li> </ul>

El monitor permanecerá fuera del terreno de juego. Los acompañantes deberán permanecer fuera del recinto de juego, detrás de las vallas o la delimitación que se establezca.

Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables)

**EL BALÓN SE DEBE PROCURAR JUGAR RAPIDAMENTE**

### CATEGORÍA INFANTIL (SUB 15)

<b>Nº DE JUGADORES</b>	13 titulares, cambios acordados previamente (6 delanteros).	
<b>DIMENSIONES DEL TERRENO</b>	100 x 60 m. (se eliminan los pasillos laterales de 5 m.).	
<b>DURACIÓN DEL JUEGO</b>	a. Un partido: dos tiempos de 25 min. b. Torneo de un día: máximo 70 min. c. Torneo de dos días: máximo 120 min.	
<b>BALÓN</b>	Nº 4.	
<b>PUNTOS</b>	5 puntos por ensayo. 2 puntos por transformación. 3 puntos por drop. 3 puntos por Puntapiés de Castigo.	
<b>DERECHOS Y DEBERES DE LOS JUGADORES</b>	<p>Todo jugador puede:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coger el balón.</li> <li>• Correr con el balón.</li> <li>• Pasar el balón hacia atrás.</li> <li>• Placar al adversario.</li> <li>• Jugar el balón con el pie, salvo cuando esté en el suelo.</li> <li>• El hand-off/fend off, sólo se permitirán si se hacen con la mano abierta y dirigido al tórax o abdomen, <b>nunca a la cara o al cuello del adversario</b></li> </ul> <p>Todo jugador debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Respetar las reglas, al árbitro y a los jugadores.</li> <li>• Soltar el balón rápido si es placado.</li> <li>• Jugar de pie, nunca cuando está en el suelo.</li> <li>• Placar agarrando, sin estirar de la camiseta ni voltear al adversario</li> <li>• Estar detrás del compañero portador del balón.</li> </ul>	
<b>PUESTA</b>	<b>¿DÓNDE?</b>	<b>¿CÓMO?</b>
<b>SAQUE DE CENTRO AL PRINCIPIO DE CADA PARTE O DESPUÉS DE UN ENSAYO</b>	En el centro del campo.	Drop, el balón debe avanzar al menos 10 m. El equipo receptor debe situarse a 10 m.
<b>SAQUE DE 22 M. EL BALÓN SALE POR EL FONDO DEL CAMPO</b>	Línea de 22 m.	Drop.
<b>MELÉ ADELANTADO O BALÓN INJUGABLE</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	Forman 6 jugadores (3 en primera línea, 2 en segunda y un tercera agarrado a los dos segundas línea). Resto de jugadores a 5 m. detrás del último pie de su melé. Sólo se permite un empuje sobre la introducción del balón y no puede ser de más de 1 m. El otro medio de melé debe quedarse sobre la línea de puesta del balón en juego o ir detrás de la línea de fuera de juego. El nº8 se puede levantar sólo para pasar el balón.
<b>TOUCH BALÓN QUE SALE POR EL LATERAL DEL CAMPO</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. de la línea de marca.	Participan lanzador, 5 jugadores en el alineamiento y un medio de melé. (5 máximo, 2 mínimo) El balón puede lanzarse sobre los jugadores del alineamiento (4 a 10 m) o más allá de los 10 m. No se puede levantar al saltador Resto de jugadores a 10 m.
<b>GOLPES OTRAS INFRACCIONES</b>	En el lugar de la falta, mínimo a 5 m. De la línea de marca y de lateral.	Mediante una pequeña patada para jugarlo a la mano. Mediante una patada. El otro equipo debe estar a 10 m.
<b>EXPULSIONES</b>	<b>TEMPORALES</b> 5 minutos, explicar el motivo al jugador y al entrenador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante el tiempo de expulsión otro jugador ocupará el lugar del expulsado.</li> <li>• Se sanciona al jugador no al equipo</li> </ul>
	<b>DEFINITIVAS</b> Sólo en casos excepcionales (explicar el motivo al jugador y entrenador).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podrá entrar otro jugador en sustitución</li> <li>• Se sanciona al jugador y no al equipo</li> </ul>

Por seguridad los jugadores están obligados a llevar protector bucal y jugar con botas multitacos que cumplan la normativa vigente (Se prohíben las botas de tacos recambiables).

**EL BALÓN SE DEBE PROCURAR JUGAR RAPIDAMENTE**